

WISE BITS

WB040 Wie verliest er als jij wint?

Opdracht gemaakt door Els de Hullu, ICLON

Voor docenten (midden- of bovenbouw)

Bekijk eerst het filmpje.

Vraag leerlingen om een pen en papier te pakken en gaande de film (die je opnieuw gaat draaien) hun gevoel bij te houden.

Voorbeeld van een antwoord zou kunnen zijn:

(over secondes 0 – 44): lichte opwinding

(over secondes 45 – 50): blij

(over secondes 50 – eind): vrolijk, verbaasd

De vraag van deze Wisebit is: *Wie verliest er als jij wint?*

Vraag de leerlingen om hun antwoorden op deze vraag te geven. Wie vinden zij dat er verliest als jij wint?

Inventariseer (bijvoorbeeld op het bord) de antwoorden die zij geven, en verdeel deze in drie categorieën:

Mensen	maatschappij	anders

Vraag leerlingen om bijvoorbeeld de volgende zoektermen op te zoeken op internet (bijv via Google, Wikipedia) [of zoek zelf even en leg uit op een goed niveau voor deze klas]:

nucleus accumbens

beloningcentrum

dopamine

gokverslaving

(in het Engels kan ook: *dopamine desensitization, gambling addiction*)

Vraag leerlingen nu om een antwoord te geven op de vraag *Wie verliest er als jij wint?* op cellulair niveau. Gebruik deze antwoorden om de gevoelens die zij hadden tijdens de film op cellulair niveau in het kort te verklaren.